

Nazwisko, imię, klasa:

1. Aby zbadać rozkład ilościowy poszczególnych kolorów zdjęcia, należy użyć
 - A. desaturacji
 - B. histogramu
 - C. balansu kolorów
 - D. rozmycia Gaussa

2. Modelem barw opisującym kolor z użyciem stożka przestrzeni barw jest
 - A. CMY
 - B. CIE
 - C. CMYK
 - D. HSV

3. Do graficznego tworzenia stron internetowych należy wykorzystać.
 - A. program MS Office Picture Manager
 - B. przeglądarkę internetową
 - C. edytor CSS
 - D. program typu WYSIWYG

4. Który z formatów NIE pozwala na zapis plików animowanych?
 - A. GIF
 - B. SVG
 - C. SWF
 - D. ACE

5. Dla przedstawionego fragmentu kodu walidator HTML zwróci błąd, ponieważ
 - A. zastosowano nieznaną atrybut alt
 - B. zastosowano błędny znacznik do wyświetlenia obrazu
 - C. nie domknięto cudzysłowu
 - D. nie znaleziono obrazu plaza.png

**

6. Aby edytować nakładające się na siebie pojedyncze fragmenty obrazu, pozostawiając pozostałe elementy niezmienione, należy zastosować
 - A. Kadrowanie
 - B. Kanał alfa
 - C. Histogram
 - D. Warstwy

7. W języku HTML atrybut alt znacznika img jest wykorzystywany w celu zdefiniowania
 - A. atrybutów grafiki, takich jak rozmiar, obramowanie, wyrównanie
 - B. tekstu, który będzie wyświetlony, jeśli nie może być wyświetlona grafika
 - C. ścieżki i nazwy pliku źródłowego grafiki
 - D. podpisu, który zostanie wyświetlony pod grafiką

8. Prosta animacja może być zapisana w formacie
- A. GIF
 - B. PSD
 - C. TIFF
 - D. BMP
9. Aby dostosować stronę internetową dla niewidomych, należy nadać wyświetlanym za pomocą znacznika `img` obrazom atrybut
- A. `src`
 - B. `alt`
 - C. `style`
 - D. `text`
10. W języku HTML, aby wstawić na stronę obraz zapisany w formacie JPG, należy zastosować znacznik
- A. `<jpg>`
 - B. `<table>`
 - C. `<src>`
 - D. ``
11. Proporcje obrazu 16:9 (przy założeniu, że piksel ma kształt kwadratu) można uzyskać przy rozdzielczości
- A. 320 na 240 pikseli.
 - B. 1366 na 768 pikseli.
 - C. 2560 na 2048 pikseli.
 - D. 800 na 480 pikseli.
12. Które ze zdań jest prawdziwe w stosunku do grafiki rastrowej?
- A.** Jest to prezentacja obrazu za pomocą pionowo-poziomej siatki odpowiednio kolorowanych pikseli na monitorze komputera, drukarce lub innym urządzeniu wyjściowym
 - B.** Zapisywany obraz jest opisywany za pośrednictwem figur geometrycznych umieszczonych w układzie współrzędnych
 - C.** Podczas przekształcania polegającego na skalowaniu, skalowany obraz nie zmienia jakości
 - D.** Grafika rastrowa nie jest zapisana w formacie WMF (ang. Windows Metafile Format - format metaplików w Windows)